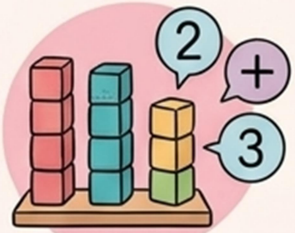
CONCIENCIA NUMÉRICA Y MATEMÁTICAS

Fundamentos, Estrategias y Actividades de Matemáticas



"La llave que abre la puerta al razonamiento lógico-matemático"

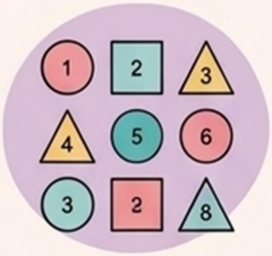


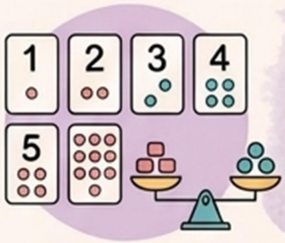
1. CONTEO Y CORRESPONDENCIA

Desarrollo del conteo uno-a-uno y asociación número-cantidad.

2. OPERACIONES BÁSICAS INICIALES

Introducción lúdica a la suma y resta.





3. FORMAS Y PATRONES

Reconocimiento de formas geométricas y creación de secuencias.

4. COMPARACIÓN Y SENTIDO NUMÉRICO

Juegos para comparar cantidades y desarrollar el sentido numérico.



Lic.yesicasoria@gmail.com

SUMAMOS

APRENDO • PRACTICO • PIENSO

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
6	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
7	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
9	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

¡A PENSAR!

☐ + ☐ = ☐

SUMANDO SUMANDO TOTAL



UNO, DOS, TRES... ¡Y ASÍ SEGUIMOS SUMANDO!

RESTAMOS

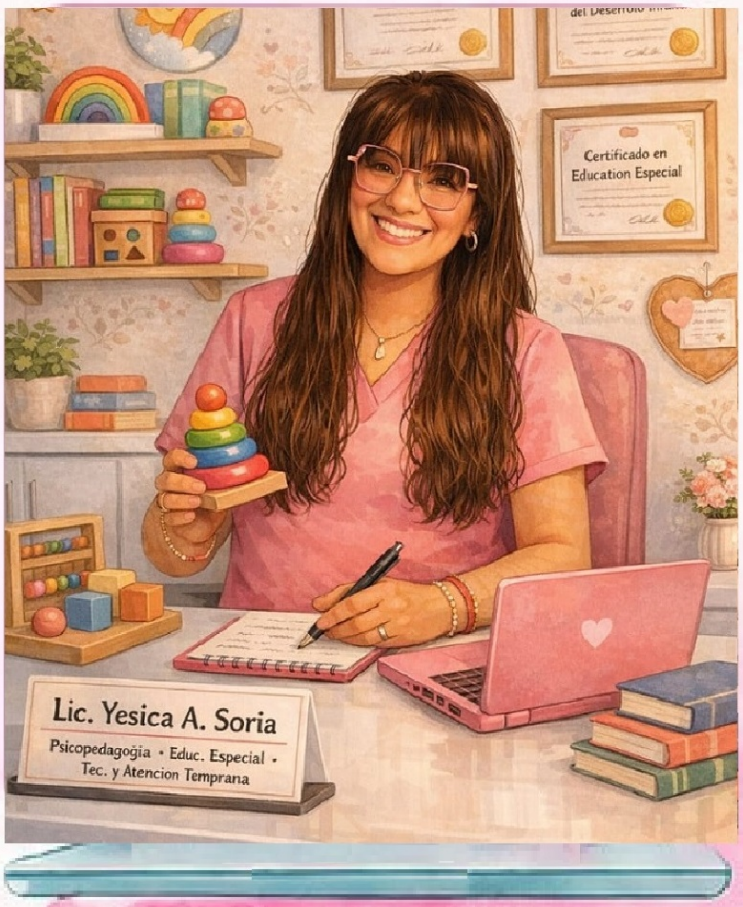
APRENDO • PRACTICO • PIENSO

−	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
6	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
7	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
9	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

¡A PENSAR!

☐ − ☐ = ☐

MINUENDO SUSTRAENDO DIFERENCIA



QUITO PARA DESCUBRIR CUÁNTO QUEDA.

MULTIPLICAMOS

APRENDO • PRACTICO • PIENSO

X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
6	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
7	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
9	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

¡A PENSAR!

☆ ☐ × ☐ = ☐

FACTOR FACTOR PRODUCTO



SUMO VARIAS VECES PARA ENCONTRAR EL RESULTADO.

DIVIDIMOS

APRENDO • PRACTICO • PIENSO

÷	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
6	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
7	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
9	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

¡A PENSAR!

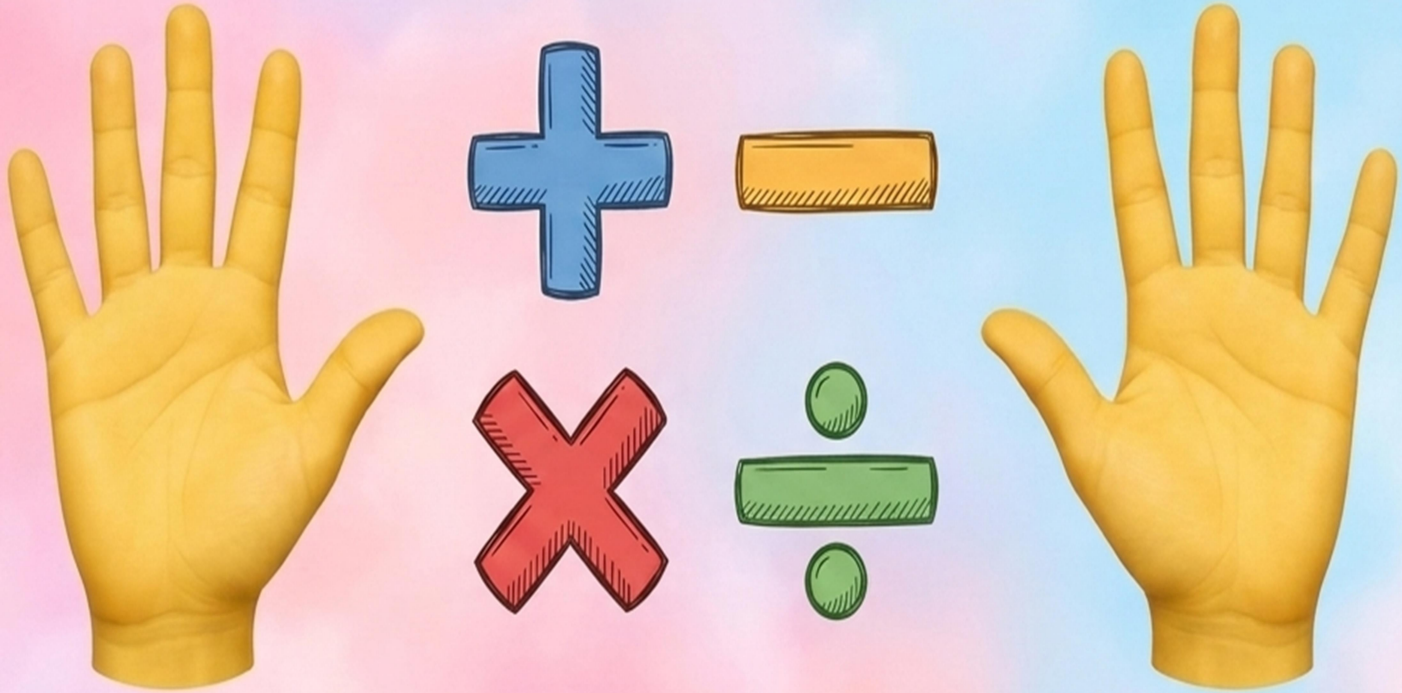
☐ ÷ ☐ = ☐

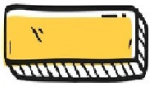
DIVIDENDO DIVISOR COCIENTE

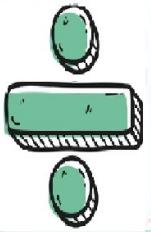


REPARTO EN PARTES IGUALES PARA RESOLVER.

APRENDER ES DIVERTIDO



1 2 3 4 5  

6 7 8 9 10  

1 2 3 4 5 9 10

6 7 8